

Das Abenteuer geht weiter " Final Fantasy 8 "

Der Anfang einer langen Reise....

Von Red_Lagoon

Kapitel 3: "Der Eingangstest. zur Seed- Prüfung: Auf zur Feuer-Grotte"

Als die beiden das Gelände des Balamb-Garden in Ihren gewohnten Gang verließen, gingen sie erst mal`s in Richtung des idyllischen Kleinstadt Städtchen das den gleichen Namen wie der Balamb-Garden trägt.

Nachdem Sie die Stadt betreten hatten, liefen sie auf einer sehr breiten Straße entlang die einst mit allerlei möglichen Pflastersteinfarben gepflastert wurden war.....

Der Weg führte die beiden genau zu einer Gabelung die einmal nach links und rechts führte, wo Sie dann denn nach links führenden Pfad einschlugen.

Der Weg führte Sie direkt zum Eingang des Bahnhofes und auf der rechten Seite vom Pfad befand sich ein besonderer Laden der in fast jeder Stadt zu finden ist, in dem man sich alle nötigen Heilmittel für die Reise besorgen kann, wie z.B. (Gegengifte, Tränke und andere wichtige Zutaten)

Da Squall sich noch keine Heilmittel für die Reise besorgt hatte, kaufte er von dem Händler im Laden gleich ein paar Tränke und einige Phönix-Federn, die zum heilen von leichten bis schweren Wunden verwendet wurden und gegen Schwächung und Zuständen von Zaubern helfen würden.

Als er fertig war mit einkaufen war er um 2100 Gil leichter was bei Ihnen im Lande die Währung war, das Geld hatte er von seinem Reisegeld abgezweigt.

Nach dem er den Laden durch den Vordereingang wieder verlassen hatte lief er langsam mit seiner Ausbilderin Quistis die vor der Tür auf ihn gewartet hatte, zum Eingang der Stadt zurück. Wo sie Balamb dann auch schon für`s Erste verließen, um weiter auf der West-Seite der Insel wo sie sich grad befanden, weiter nach Richtung Osten zu laufen.

Um zum Höhleneingang gelangen zu können der in Richtung Feuer-Grotte führte, wo Squall seinen Eingangstest für die Seed-Prüfung absolvieren musste.

Auf dem Weg zum Höhleneingang trafen die beiden auf ein Monster mit den Namen Beißkäfer das an jeweils nur Zwei Orten je gesehen wurden war, einmal in der Alclad-Ebene des Balamb wo sie sich grade befanden. Und einmal in der Vicke-Eisebene auf der Halbinsel die Trabia genannt wurde.

Diese besondere blaue Art von Insekten greifen immer wieder und meistens in

Gruppen von 1-3 Tieren an und sind besonders lästig. Aber Squall und Quistis hatten keine schwereren Probleme mit dieser Art von Monster da es ein sehr schwaches Tier ist, nach ein paar Hieben hatten Sie die Tiere auch schon getötet.

Als Sie weiter gegangen waren und nun schon fast am Eingang der Höhle angekommen waren, griffen sie noch weitere Monster an, wie das Guheys eye was nicht nur wie der Beißkäfer in der Balamb-Ebene Zuhause war sondern auch in Esthar-City das auf einen ganz anderen Kontinent lag als Balamb.

Nämlich Süd-östlich von der Insel auf der Balamb liegt....

Das Guheys eye war schon viel schwieriger zu besiegen, als die anderen stellte Squall fest.

Und so mit griffen Squall und Quistis ununterbrochen mit ihren Waffen an, die Monster hatten aber die Eigenschaft das sie immer erst kurz vor dem Schluss anfangen anzugreifen wenn ihre Niederlage schon fast, fest stand. Als die Guheys eye angriffen und anfangen mit ihren Flügeln nach Squall zu schlagen. Fing Squall an mit seinen Gun-Blade dem Monster schwere Wunden bei zubringen und nach ein paar Hieben mit Quistis Hilfe hatte er auch schon die restlichen Zwei Monster getötet.

Danach gingen Sie zum Höhleneingang weiter was eigentlich nur in Wirklichkeit ein Art Übergang war, wo die beiden nun in ein kleines Tal hinein geschlendert kamen. Am Ende des Tal`s sahen Squall und Quistis schon den Eingang der Feuer-Grotte der von weiten schon zu sehen gewesen war, davor standen Zwei der Garden-Ausbilder die für den Eingangstest zuständig waren. Sie waren nicht zu übersehen gewesen, durch Ihre langen Weiß-Roten Roben und den Gelben Kappen die Sie immer trugen.

Als die beiden bei den Ausbildern angekommen waren die noch nach wie vor am Eingang der Grotte standen, begrüßten Sie die beiden erst einmal mit einen starken aber freundlich Händedruck.

Danach fragte der Ausbilder, Squall.: " Ob er bereit sei für seine Mission: Die Erlangung einer niederen Bestia, die er durch die Hilfe einer Seed-Ausbilderin zu bestehen hatte".

Squall sagte zu dem Ausbilder das er bereit sei für die Prüfung und somit legten Sie ein bestimmtes Zeitlimit für den Besuch in der Feuer-Grotte fest die auszureichen hatte, um die Prüfung zu bestehen.

Somit ließen die Zwei Guardians, Squall und Quistis passieren. Damit begann für Ihn nun der eigentliche Test jetzt erst richtig.

Bevor sie loslegten sagte Quistis noch einmal zu Squall.: " Das Sie nur zur Hilfestellung beim Kämpfen mit dabei sei und dass er den Weg alleine finden müsse". Verstanden sagte Er zu ihr.

Nun gingen die beiden einen langen und sehr breiten Weg entlang, wo sich an den Gegenüber liegenden Wänden steile Felshänge empor hangelten.

Als sie weiter gingen führte sie der Hauptweg noch weiter nach oben, bis hin zu einer Art Feuergrube der Weg dorthin war mit Lava -u. Aschefeldern gepflastert gewesen. Und überall ragten hohe, Spitze gefährlich aussehende Felsen aus der Lava heraus.

Quistis sagte noch etwas ganz wichtiges zu Squall bevor Sie bei der Feuergrube ankamen, etwas über die G.F.:" entweder schließen sich die Bestia`s dir freiwillig an und dienen dir oder du muss sie in einem fairen Kampf besiegen damit sie zu dir kommen".

Da seine Ausbilderin nun fertig mit Ihrer kurzen Erläuterung zu den Bestia`s war gingen sie langsam weiter, kurz vor ihrem Ziel begegneten sie noch dem Monster Buel

was nur an Drei Orten zu finden war hier in der Feuer-Grotte wo wir uns grade befanden dann in den Centra-Ruinen und dann noch im Balamb-Garden> MD-Ebene. Mit Zaubern war dem Tier nicht viel bei zukommen da es ihm kaum Verletzungen zufügte. Aber als Squall Ihn mit seinen Gun-Blade Angriff war es nach Zwei gut gezielten Treffern schon erledigt gewesen.

Nachdem sie das Monster besiegt hatten gingen sie weiter, da sie nun endlich bei der Feuergrube ohne weitere Zwischenfälle angelangt waren, sahen die beiden sich erst einmal um. Was sie aber noch nicht mitbekommen hatten, das sie Ifrit aufgeweckt hatten der nun aus der Mitte der Grube rauf zukommen schien, mit nicht grad bester Laune. Es war die Bestia, die Squall durch einen Kampf besiegen musste um dem Eingangstest für die Seed-Prüfung zu bestehen um damit daran teilnehmen zu dürfen. Ifrit war eine Art Feuerwesen und deshalb sehr kälteempfindlich, er ist deshalb nur hier in der Feuer-Grotte anzutreffen und deshalb einmalig auf der Welt genau wie die anderen Bestia`s.

Nun da Ifrit aus seinen tiefen Schlaf erweckt worden ist, reagierte er ziemlich aggressiv auf Squall und Quistis und somit griff er die beiden mit einen gezielten Hieb seiner rechten Klaue an.

Nachdem Ifrit Sie angegriffen hatte, setzte Squall mit seinem Gun-Blade einen gekonnten Treffer nach dem anderen auf die Brust der G.F. fort.

Womit die Bestia nicht gerechnet hatte. Darauf antwortete Ifrit mit einen Feuer-Zauber und fing an die beiden damit zu attackieren. Sie versuchten den Flammen artigen Säulen auszuweichen doch es gelang Ihnen nur mit Mühe und Not. Bei der Attacke der sie nur knapp entkommen waren, erlitten sie leichte Verbrennungen und Wunden. Die Sie mit einen Trank wieder heilten, da Quistis und Squall noch keine Heilzauber anwenden konnten.?

In der Zwischenzeit wurde Quistis von Ifrit attackiert, doch Sie wich seinen Angriffen gekonnt aus. Und während dessen bereitete Squall sich darauf vor Shiva (eine Bestia vom Element des Eises) zu beschwören. Als er Shiva rauf beschworen hatte, gab er ihr den Befehl Ifrit mit der Attacke Diamantenstaub anzugreifen, dies war ein sehr mächtiger Elementzauber der seine Gegner in eine Art Eiskristall ähnlich aussehende Statue verwandelte.

Gegen diesen Zauber war Ifrit nicht gewappnet gewesen. Da Feuerwesen sehr anfällig gegenüber Eis Attacken reagierten und somit fügte Shiva ihm damit immense Wunden zu.

Während dessen hatte Quistis sich von Ifrit`s Angriff erholt und Ihn mit Ihrer Peitsche gerade heraus angegriffen. Und traf ihn mit soll einer Wucht an den Hinterbeinen das die Bestia nur wutentbrannt aufschrie.

Doch durch die gegenseitigen Attackierungen waren langsam beide Seiten erschöpft und somit näherte sich der Kampf langsam seinen Ende zu.

Squall und Quistis hatten aber noch einen Trumpf im Ärmel und den brachten sie jetzt zum Einsatz. Nämlich noch eine weitere Bestia die Quezacotl hieß (sie hatte das Element des Donners). Quistis konzentrierte sie auf die Beschwörung der G.F. während dessen lenkte Squall die ganze verbliebene Aufmerksamkeit von Ifrit auf sich.

Nach ein paar Minuten war Sie auch schon so weit und rief Quezacotl zu sich, und gab der G.F. den Befehl Gewittersturm gegen Ifrit einzusetzen. Als Ihnen das gelungen war.! Damit war Ifrit auch schon am Ende seiner Kräfte und konnte sich nicht mehr

rühren, damit war der Kampf entschieden.

Nun traten sie Näher an Ifrit heran, und sahen sich die vielen schweren Wunden der Bestia genauer an die durch den Kampf entstanden waren. Squall holte einige Tränke aus seiner Tasche die der G.F. wieder auf die Beine helfen sollten. Als es Ihr wieder besser ging trat Ifrit in Ihre Dienste, damit hatte Squall seinen Eingangstest bestanden.: "das Erlangen einer Bestia".

Nachdem die beiden sich selber versorgt hatten, sagte Quistis zu Squall.: " Wir haben zwar keine Zeit, aber hör bitte zu". "Du hast jetzt die Bestia", danach erklärte Sie, Ihm noch mal`s die Elemente.

Jetzt wo sie das Gespräch beendet hatten folgten die beiden den langen Weg zurück wieder bis zum Eingang der Grotte. Als sie dort ankamen, waren die Zwei anderen Ausbilder die am Eingang gestanden hatten schon zurück zum Garden gegangen.

Danach verließen Squall und Quistis das kleine Tal durch den Höhleneingang, durch den sie am Anfang schon mal gekommen waren wieder.

Als Sie wieder vor dem Höhleneingang standen liefen Sie über die Insel, zurück zum Balamb-Garden ohne weitere Zwischenfälle.