

# DREAMS

## Willkommen in meinem Kopf

Von Engelskrieger

### Kapitel 6: Ouroboros (geträumt am 22.08.2017)

Flucht aus der eigenen Wohnung. Notizen werden gegriffen, Lichter gelöscht und Türen hinter sich verschlossen. Die große Schlange ist am Erwachen. Irgendwie hat sie sich Zutritt in diese Welt verschaffen. Die letzte Verwandlung steht bevor, um wieder Königin der Schlangen zu sein. Doch dies braucht Zeit und Kraft. Noch liegt sie starr, gelähmt durch zahlreiche Transformationsstufen, durch die sie stets etwas größer geworden ist. Über 12 Meter misst sie schon und wächst noch weiter. Eingesperrt in der Wohnung ihrer Jäger, werden diese nun zu Gejagten, sobald sie erwacht und als Spitzenprädatoren wieder Terror und Schrecken in der Welt verbreiten kann.

Über die Straßenkreuzung gerannt, in die nächste Seitenstraße um Luft zu schnappen, Notizen durchzugehen und einen Plan B, C oder vielleicht auch D zu schmieden. Zu ihrer Beschwörung kamen sie zu spät, ihre erste Fütterung zu verhindern gelang ihnen nicht und ihre Transformation zu unterdrücken hatte nicht funktioniert. Einzig sie zu fangen und vor ihren Dienern zu verstecken hatte geglückt, doch nur um wochenlang ratlos mit anzusehen, wie sie unaufhaltsam wächst. Wie war sie noch gleich zu besiegen?

Der schwarze Ringblock mit der kleinen, aber sauberen Schrift und den detaillierten Zeichnungen dazwischen kennt viele Monster, viele Antworten, aber auch noch viele Fragen. Obwohl es die eigene Handschrift ist, erkennt man den Inhalt nicht. Die Erinnerungen an das vorherige Leben sind blass und erzählen wenig. Man weiß die Schlange schon einst getroffen, studiert und auch schon besiegt zu haben, mehr aber auch nicht.

Die Seite ist schnell gefunden, doch Zeit zum Lesen bleibt kaum. Name, Alter, Herkunft. Alle Details zu ihrem Ritual. Details zu allem, was der Welt droht, falls der Ritus gelingen sollte. So erreicht sie die letzte Stufe ihrer Wiedergeburt nur, wie der Name es bereits voraussetzt: durch ihren Tod. Ihre Diener müssen sie nur finden und sich selbst der alles verschlingenden Schlange stellen, bevor sie zu groß und machtvoll wird und am Ende nichts mehr zum Fressen oder gar Herrschen übrig bleibt und sie sich selbst verschlingt. Der aus dem Kampf hervorgehende Champion muss diesen Kreislauf rechtzeitig zerbrechen und die Königin von ihrer jetzigen, zerstörerischen Form befreien, um sie endgültig in das Diesseits zu bringen. Ihrer Macht danach noch entgegen zu kommen, ist fast unmöglich. Die Jäger sind die einzigen, die dies verhindern können.

Die Notizen erinnern an ein besonderes Gift, das sie einmal täglich in einem Biss anwenden und sein Opfer sofort töten kann. Der Biss allein wäre schon tödlich. Das

gefährliche daran ist jedoch, dass es über diesen und jeglichen weiteren Tod hinausgeht. Es bricht den Kreislauf, die Wiedergeburt. Damals gab es deutlich mehr Jäger. Ihr Kreislauf wurde unterbrochen. Wären sie geblieben, hätte es ihren Tod bedeutet. Endgültig.

Auch wenn die Königin der Schlangen ihr momentan größter Feind ist, selbst ihre Diener und andere Monster sind für die drei jungen, wiedergeborenen Jäger noch eine große Gefahr. Und Gefahren gibt es viele: Mächtige Alte, schlafend und auf ihren Ruf wartend in den anderen Reichen. Monster, eingesperrt in harmlos erscheinenden Gegenständen, versteckt in den Schatten oder gar im Boden selbst. Treue Diener, verborgen unter den Gesichtern anderer Menschen, die vor nichts zurückschrecken ihren Meistern zu gefallen. Allein die Präsenz erwachter Alter Mächte kann Dinge wecken, die seit Jahrhunderten oder Jahrtausenden friedlich im Diesseits geschlafen haben.

Den Jägern bleibt keine Zeit zum Pläne schmieden. Ein Rumoren ertönt die Straße hinauf, aus dessen Richtung sie zuvor gekommen sind. Durch Pflastersteine, Teer und Asphalt haben vier runde Köpfe ihren Weg ans Tageslicht gefunden. Laut Ringbuch hat man ihnen damals den unscheinbaren Namen 'Babyface' gegeben, aber auch vage Vergleiche mit Nacktmullen werden erwähnt. Ihre kleinen, schwarzen, weit auseinander stehenden Knopfaugen spähen blinzelnd umher, während sich die kahlen Köpfe mit bewegen. Zwischen den Augen klafft ein dreigeteiltes, für ihren Körper viel zu groß wirkendes Maul und öffnet, wie schließt sich in ständiger Schnappbewegung. Sie brauchen nicht lange, um die Jäger zu erspähen. Oder in ihrem Fall mit ihren Mäulern zu schmecken. Die Königin hat in den Wochen ihrer Gefangenschaft einen bestimmten Geruch auf sie übertragen. Eine 'Spur'. Ein Beweis, der eindeutiger nicht sein kann, um selbst für den kleinsten Spuk und das harmloseste Gewürm als Jäger identifiziert werden zu können. So werden schnell die Beine in die Hand genommen. Babyface haben, ähnlich wie die Königin, einen großen Hunger und schmerzhaften Biss, sind mit ihren 50cm Größe und ihren schlecht ausgebildeten Augen, Nasen und Ohren jedoch relativ harmlos - sofern man sie entweder abhängen kann, wenn man nicht gerade nach der Königin riecht, oder die passende Ausrüstung dabei hat. Ein paar Jägerhandbücher werden sie nicht in die Flucht schlagen können. Dafür sind diese unscheinbaren, doch sehr alten Schriftstücke, die über viele Jahrhunderte schon weitergereicht werden, zu wertvoll. Schon zu viel Wissen ist über die Zeit bereits verloren gegangen. Wichtige Informationen, gerade zu besonders alten oder seltenen Monstern, die um jeden Preis gerettet oder erneuert werden müssen. Ein schwieriges Unterfangen, denn es gilt nicht nur die Regel "Je älter es ist, desto mächtiger ist es." Auch die ältesten und mächtigsten Kreaturen beugen sich dem Kreislauf der Wiedergeburt und bei ihnen gilt: "Je älter und mächtiger es ist, desto länger dauert der Kreislauf." Die drei jungen Jäger können "froh" sein es gerade "nur" mit der Königin der Schlangen zu tun zu haben und nicht etwa mit ihrer Mutter, der Weltenverschlingerin. Die Zeit der Göttin ist noch nicht gekommen und wird es für eine sehr lange Zeit noch nicht sein. Eine Begegnung mit ihr wurde erst zweimal dokumentiert und liegen hunderte und tausende von Jahren zurück.

Die Flucht vor den Babyface erweist sich, wie befürchtet, als schwierig. Sobald sie einmal die Fährte aufgenommen haben, braucht es etwas Geschick sie loszuwerden. Mit der 'Spur' jedoch vollkommen unmöglich. Eine direkte Konfrontation mit den kleinen, kugeligen, doch äußerst flinken Wühlern steht nicht aus. Eile ist geboten, ehe das Verlangen nach Menschenfleisch dem Befehl ihrer Herrin sie zu jagen obsiegt und sie sich auf unschuldige Menschen stürzen. Mit ihren zahnlosen, doch sehr dehnbaren

Mäulern und Körpern könnten sie sogar eine ausgewachsene Person im Ganzen verschlingen - auch wenn sie dies, für die Zeit der Verdauung, bewegungsunfähig machen würde.

Dank der späten Stunde und der abgelegenen Gassen, die sie wählen, sind ihnen bisher keine Passanten entgegen gekommen. Doch wie kommt man nun schnell an Zink? Denn nur ein bestimmtes Gemisch, das sie einnehmen müssten, würde ihnen das Leben entziehen, sprichwörtlich. Ihren gänzlichen Körperflüssigkeiten entzogen, würden sie auf etwa 5cm große Dörrfleisch-Püppchen zusammen schrumpeln. Kein direkter Tod, demnach auch keine Wiedergeburt. Eher ein endloser Schlaf, der jedoch durch ein paar Tropfen Menschenblut sofort durchbrochen werden kann. Von daher ist es für menschliche Diener, die in ihnen eine treue Waffe sehen, weniger ratsam sie zu wecken. Sofern sie nicht beabsichtigen sich im Namen ihres Meisters zu opfern und dann eine Gruppe Babyface herrenlos in der Welt wildern zu lassen.